





## Classi digitali e Laboratori Apple



PC, Tablet e Chromebook



Reti e Gestione dispositivi



Arredi innovativi



Display e Tavoli interattivi



Ambienti di apprendimento immersivi



Realtà Aumentata, VR e Metaverso



STEAM, Coding e Robotica



Laboratori fissi e mobili



Soluzioni per l'accessibilità



Software per l'apprendimento



Formazione su misura

# iPad porta l'apprendimento ovunque.

**Uno strumento versatile, perfetto per tutte le materie.**

I docenti, con iPad, possono personalizzare l'apprendimento in base alle esigenze individuali degli studenti, offrendo materiali e attività adatte al loro livello di competenza e ai loro interessi.

Le scuole possono creare classi digitali con i fondi ministeriali o con il programma Apple Parental Founded Device, finanziato dai genitori. Consulenza tecnica e soluzioni per la gestione dei dispositivi completano l'offerta per una didattica digitale efficace.



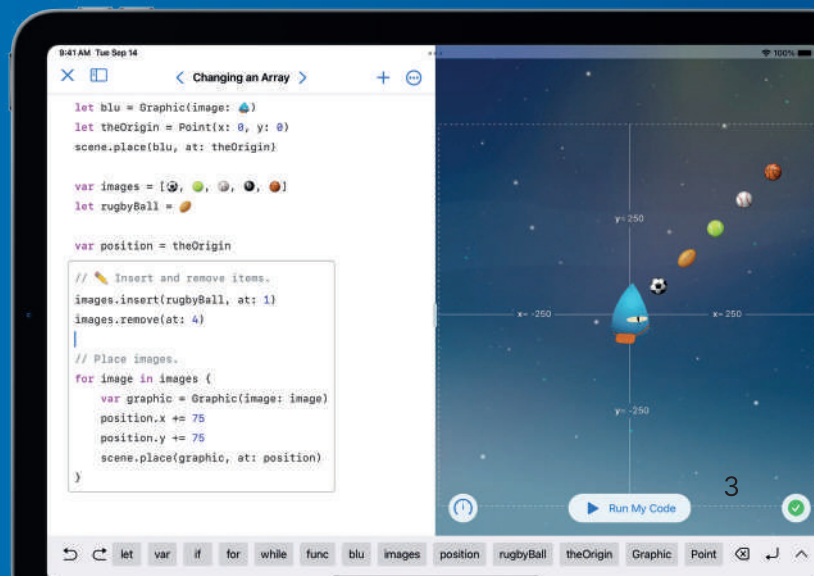


Abbozza idee,  
disegna, ritocca  
foto e video,  
condividi i  
compiti.



Tuffati nella  
Realtà Aumentata

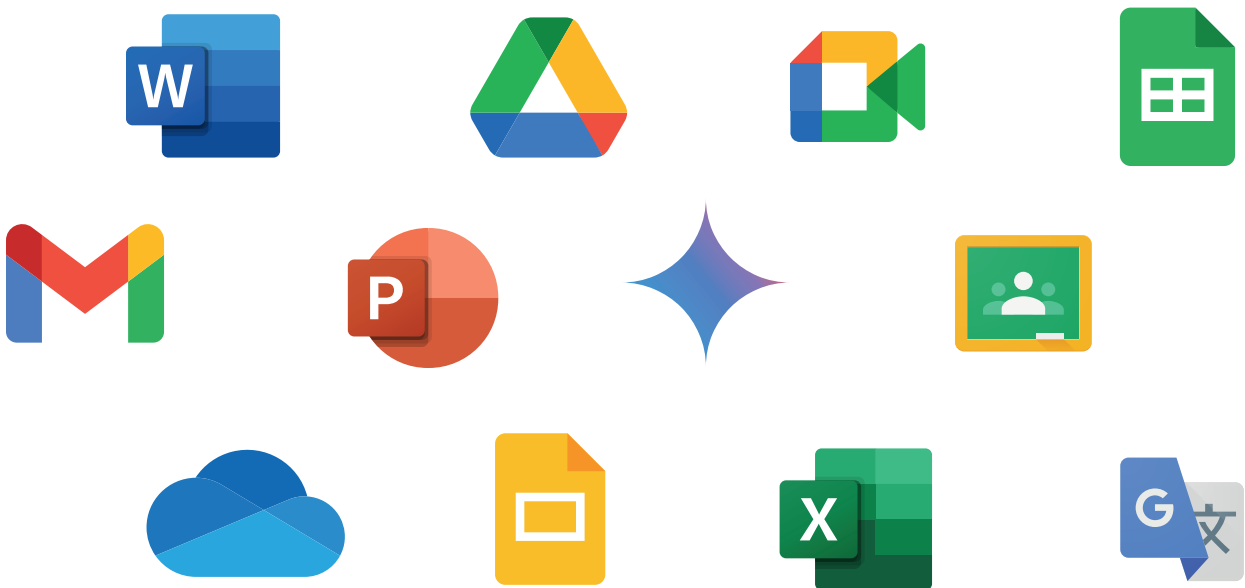
Impara a  
programmare





# Creato per chi studia. Creato per chi insegna.

iPad è compatibile con le app usate ogni giorno da chi insegna e da chi studia, anche quelle di Google e Microsoft, e consente agli studenti di accedere a libri digitali, video e app didattiche.



**iPad facilita la collaborazione tra gli studenti, consentendo loro di lavorare insieme su progetti, condividere risorse e comunicare in modo più efficace, ovunque e in qualsiasi momento.**



Classi digitali e Laboratori Apple



**PC, Tablet e Chromebook**



Reti e Gestione dispositivi



Arredi innovativi



Display e Tavoli interattivi



Ambienti di apprendimento immersivi



Realtà Aumentata, VR e Metaverso



STEAM, Coding e Robotica



Laboratori fissi e mobili



Soluzioni per l'accessibilità



Software per l'apprendimento



Formazione su misura

DISPOSITIVI

## Notebook

I notebook hanno rivoluzionato la mobilità a scuola, offrendo agli studenti la libertà di apprendere ovunque. La loro leggerezza e portabilità li rendono ideali per prendere appunti, fare ricerche e partecipare alle lezioni in qualsiasi ambiente scolastico.

Inoltre, negli uffici scolastici e negli ambienti lavorativi, i notebook sono diventati indispensabili per la loro flessibilità e adattabilità agli spazi ridotti.

## All-in-One

Le postazioni All-in-One offrono un'alternativa per gli ambienti più statici, con schermi ampi e funzionalità avanzate.





DISPOSITIVI

# Workstation

Le workstation sono cruciali per compiti intensivi come la progettazione grafica e l'elaborazione dati, fornendo potenza e performance ottimali.

# Tablet

I Tablet Android sono sempre più diffusi all'interno delle classi digitali e vengono utilizzati come strumenti educativi, offrendo una vasta gamma di applicazioni e di risorse didattiche che favoriscono l'apprendimento. In contesti laboratoriali possono inoltre essere usati come controller per i robot, incoraggiando la collaborazione e lo sviluppo delle competenze STEAM.



## DISPOSITIVI

# Chromebook

I Chromebook sono dispositivi progettati per facilitare l'apprendimento in ambito scolastico. Leggeri, economici e dotati di lunga autonomia, sono basati su Chrome OS, un sistema operativo semplice e veloce.

Grazie all'integrazione con Google Workspace, studenti e insegnanti possono utilizzare strumenti come Google Docs, Drive e Classroom per collaborare in tempo reale. Hanno un avvio rapido, aggiornamenti automatici e funzionalità di sicurezza integrate, rendendoli ideali per studenti e insegnanti.



Google for Education  
Partner

## C&C è partner Google for Education

Soluzioni integrate che massimizzano l'esperienza d'uso dei Chromebook nella scuola. Grazie a questa partnership, gli utenti possono beneficiare di un supporto completo e di soluzioni su misura per le esigenze specifiche di ogni scuola.

Con Chrome Education Upgrade è possibile gestire in modo centralizzato i Chromebook, impostare policy specifiche, proteggere i dati sensibili e ottimizzare l'esperienza di apprendimento. Inoltre, gli aggiornamenti automatici e un supporto potenziato, garantiscono un ambiente scolastico sicuro e ben organizzato.



Classi digitali e Laboratori Apple



PC, Tablet e Chromebook



**Reti e Gestione dispositivi**



Arredi innovativi



Display e Tavoli interattivi



Ambienti di apprendimento immersivi



Realtà Aumentata, VR e Metaverso



STEAM, Coding e Robotica



Laboratori fissi e mobili



Soluzioni per l'accessibilità



Software per l'apprendimento



Formazione su misura



# Networking & Security

Infrastrutture di rete cablate e wireless, pensate per garantire velocità ed efficienza, tutela dei dati sensibili attraverso servizi di sicurezza che bloccano le minacce informatiche.

C&C è a disposizione per analizzare criticità e soluzioni che consentano una copertura capillare e un accesso sicuro e veloce a Internet.

## Caratteristiche principali

Hardware e Software come router, switch, firewall e server, necessari per la gestione del traffico dati e la sicurezza della rete

Base per l'accesso a Internet, condivisione di materiali didattici e collaborazione online

## Vantaggi per le scuole

Integrazione di tecnologie didattiche e accesso a risorse educative online

---

Comunicazione e collaborazione tra studenti e docenti, proteggendo le informazioni sensibili e mantenendo la rete scolastica al sicuro da minacce esterne

---

Un'infrastruttura di rete robusta che garantisce sicurezza di connessione e assicura una comunicazione fluida con una condivisione efficiente delle risorse

# Storage e File Sharing

Le soluzioni di Storage & File Sharing sono strumenti chiave per l'accesso e la condivisione di materiali didattici. Esistono soluzioni On-Premise, con controllo completo sui dati e installazione interna, e Cloud, con accesso remoto.

## Caratteristiche principali

Condivisione e collaborazione sui file, comunicazione, flusso di lavoro e produttività

Riduzione dei costi grazie all'eliminazione dell'archiviazione fisica e all'automazione nella gestione file

Sicurezza e accessibilità ai dati protetti da accessi non autorizzati, violazioni e rischi

## Vantaggi per le scuole

Apprendimento collaborativo grazie alla condivisione facile di materiali didattici, progetti e compiti e alla creazione di spazi di lavoro virtuali per gruppi di studenti

---

Accesso flessibile alle risorse da qualsiasi luogo e dispositivo e in qualsiasi momento e gestione efficiente dei dati grazie all'archiviazione centralizzata

---

Risparmio di tempo e risorse nella ricerca e creazione di file oltre alla diminuzione dell'utilizzo di carta e toner

# Backup

La protezione dei dati è fondamentale per le istituzioni scolastiche. Le soluzioni di backup offrono sicurezza e affidabilità per salvaguardare le informazioni didattiche e amministrative. Sono flessibili e scalabili.

## Caratteristiche principali

Protezione dei dati sensibili soddisfacendo i requisiti di conformità normativa sulla privacy

Zero pagamenti di riscatti agli hacker in caso di attacchi ransomware

## Vantaggi per le scuole

Protezione dei dati sensibili degli studenti al sicuro da perdita, furto o accessi non autorizzati

---

Continuità delle attività didattiche grazie alla possibilità di recuperare i dati in caso di perdita o attacchi ransomware



# Identity Provider

Gli Identity Provider sono servizi essenziali che permettono la gestione centralizzata delle identità digitali di studenti, docenti e personale amministrativo.

## Caratteristiche principali

Autenticazione unificata a piattaforme e-learning, registri online e risorse didattiche

Facilità nella creazione e nella gestione delle credenziali digitali, garantendo il rispetto delle policy di sicurezza scolastiche

Possibilità di interfacciarsi con le principali piattaforme educative, assicurando una transizione fluida tra diversi strumenti digitali

## Vantaggi per le scuole

Proteggono le informazioni sensibili degli utenti prevenendo accessi non autorizzati e violazioni dei medesimi

---

Riducono il carico amministrativo legato alla gestione delle identità, automatizzando processi come l'iscrizione e il recupero password

---

Eliminano la necessità di ricordare molteplici credenziali

# Jamf School

Distribuire e rendere sicuri i dispositivi a scuola e integrarli con l'infrastruttura esistente non è mai stato così facile.

Con la soluzione MDM Jamf School, tutti i device Apple possono essere gestiti al meglio con strumenti semplici e intuitivi a disposizione di tecnici, docenti e famiglie.

# Jamf Pro

Con Jamf Pro, si possono avere funzionalità avanzate per la gestione remota dei dispositivi, incluse politiche di sicurezza, distribuzione di app, monitoraggio e configurazioni personalizzate.



# Jamf Safe Internet

Per evitare attacchi informatici e per impedire l'accesso a contenuti online dannosi, Jamf Safe Internet è la soluzione progettata per il mondo dell'istruzione che permette agli studenti di navigare in totale sicurezza sfruttando le funzionalità di Jamf Data Policy e Jamf Threat Defense.



Classi digitali e Laboratori Apple



PC, Tablet e Chromebook



Reti e Gestione dispositivi



**Arredi innovativi**



Display e Tavoli interattivi



Ambienti di apprendimento immersivi



Realtà Aumentata, VR e Metaverso



STEAM, Coding e Robotica



Laboratori fissi e mobili



Soluzioni per l'accessibilità



Software per l'apprendimento



Formazione su misura

ARREDI INNOVATIVI

# Tavoli e Sedie

Disporre di tavoli regolabili e sedie ergonomiche è essenziale per garantire comfort e ridurre l'affaticamento lombare durante le ore di lezione. Inoltre, tavoli e sedie modulari si adattano a ogni esigenza creando lo spazio adatto a gruppi di lavoro, migliorandone la concentrazione e la produttività.







STUDENT DESK



ISOLA



SMARTHUB



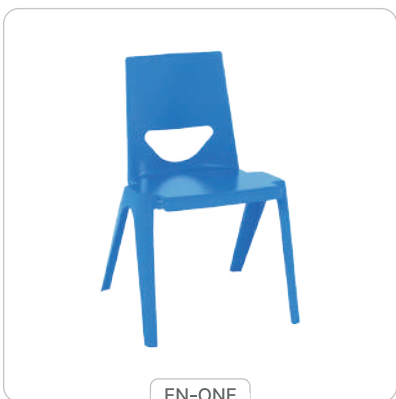
OTTO



BELLATRIX



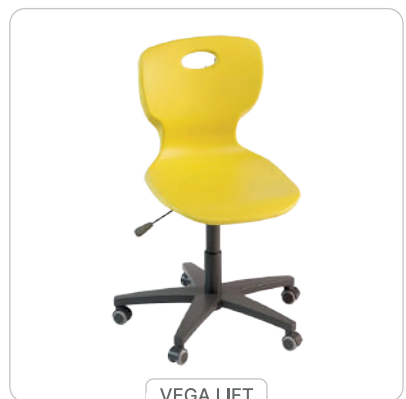
GIOTTO



EN-ONE



VEGA CLASSIC



VEGA LIFT



ARREDI INNOVATIVI

# Pouf e Debate

Uno spazio in cui dialogare, tra design e comfort: le tribunette e i pouf della debate collection sono studiati per arredare con stile ogni ambientazione.





CUBICO



ESAGONALE



TONDO Ø80



RETTANGOLARE



TONDO Ø40



ANGOLARE 90°



ANGOLARE 45°



VIRGOLA



GOCCIA



RETTANGOLARE CON SCHIENALE

ARREDI INNOVATIVI

# Armadi e Librerie

Avere a disposizione armadi e librerie ben organizzati è fondamentale per concentrarsi esclusivamente sui task più importanti, eliminando inutili distrazioni e migliorando l'efficienza complessiva. Con i nuovi sistemi di librerie per biblioteca è possibile arredare ampi spazi multifunzionali, centri culturali, di lettura e molto altro ancora.







MEDIA CART



PANNELLI FONOASSORBENTI



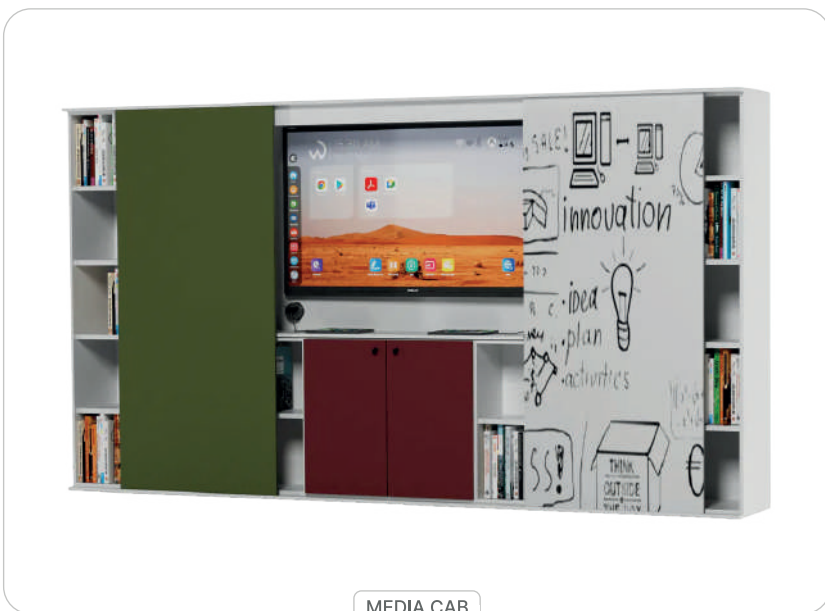
LIBRERIA CON ANTE



LIBRERIA ANGOLARE



LOCKERS CON ANTE



MEDIA CAB



LOCKERS A GIORNO

# Ogni aula diventa un ecosistema inclusivo e flessibile che integra tecnologia e pedagogia.

Le nuove metodologie didattiche necessitano di ambienti dinamici, spazi capaci di modificare il proprio setting in base ai differenti momenti educativi. Ma non si tratta solo di ambienti fisici: massima attenzione viene data anche alle tecnologie, con monitor interattivi, dispositivi e nuove soluzioni che favoriscono l'esperienza immersiva.

C&C e SmartArreda supportano l'idea di una scuola nuova che possa rappresentare un luogo dinamico e aperto, punto di riferimento per il territorio che la ospita.







Classi digitali e Laboratori Apple



PC, Tablet e Chromebook



Reti e Gestione dispositivi



Arredi innovativi



**Display e Tavoli interattivi**



Ambienti di apprendimento immersivi



Realtà Aumentata, VR e Metaverso



STEAM, Coding e Robotica



Laboratori fissi e mobili



Soluzioni per l'accessibilità



Software per l'apprendimento



Formazione su misura

DISPLAY E TAVOLI INTERATTIVI

# L'apprendimento collaborativo secondo Wacebo

I monitor DabliuTouch sono pensati per stimolare l'apprendimento e la collaborazione tra gli studenti come mai prima d'ora.

Con i tavoli interattivi sono garantite massime prestazioni e semplicità d'uso grazie all'interazione simultanea, l'ideale per sessioni di formazione e lavoro collaborativo. E con il sistema TeachBus è possibile ricaricare e trasportare nelle classi tutti i dispositivi, in totale sicurezza e comodità.

## Rivoluzionare la didattica con contenuti multimediali interattivi e personalizzabili

Tutti i progetti sono a portata di mano con **Dabliu Pen +**: scrivi, disegni, digitalizzi e condividi accedendo alla libreria di lavori con pochi passaggi grazie all'app integrata.



DISPLAY E TAVOLI INTERATTIVI

# La Super Interattività dei Dabliu Touch

DabliuTouch è un concentrato di design Made In Italy che rende l'attività didattica semplice e versatile; la capacità di distinguere fino a 40 tocchi incoraggia la collaborazione tra studenti e docenti, mentre la gamma di applicazioni integrate offre numerose risorse educative per rivoluzionare l'apprendimento e dar vita a lezioni coinvolgenti in classe.



Scrittura  
ultra-fine touch



Mirroring  
multiplatforma



Splitscreen  
multi app



DISPLAY E TAVOLI INTERRATTIVI

# TeachBus

## La carica per il futuro

L'impiego di dispositivi portatili e smart aiuta a costruire un workspace dinamico e digitalizzato, un terreno fertile per la crescita e lo sviluppo professionale ed educativo. Una stazione di ricarica assicura che la scintilla dell'innovazione non si esaurisca mai, giorno dopo giorno.



Chiusura  
protetta

12 36

Alloggiamenti  
disponibili



Divisori con  
fermacavi



Classi digitali e Laboratori Apple



PC, Tablet e Chromebook



Reti e Gestione dispositivi



Arredi innovativi



Display e Tavoli interattivi



**Ambienti di apprendimento immersivi**



Realtà Aumentata, VR e Metaverso



STEAM, Coding e Robotica



Laboratori fissi e mobili



Soluzioni per l'accessibilità



Software per l'apprendimento



Formazione su misura



AMBIENTI DI APPRENDIMENTO IMMERSIVI

# Immergiti in classe

L'aula immersiva con i VideoWall di Wacebo, con tecnologia di retroilluminazione LED, diventa un luogo in cui è possibile osservare, giocare in maniera educativa, imparare tramite l'ascolto e rafforzare tutte le conoscenze acquisite attraverso l'uso di una tecnologia che permette a tutta la classe di interagire con i contenuti rendendo l'apprendimento coinvolgente.

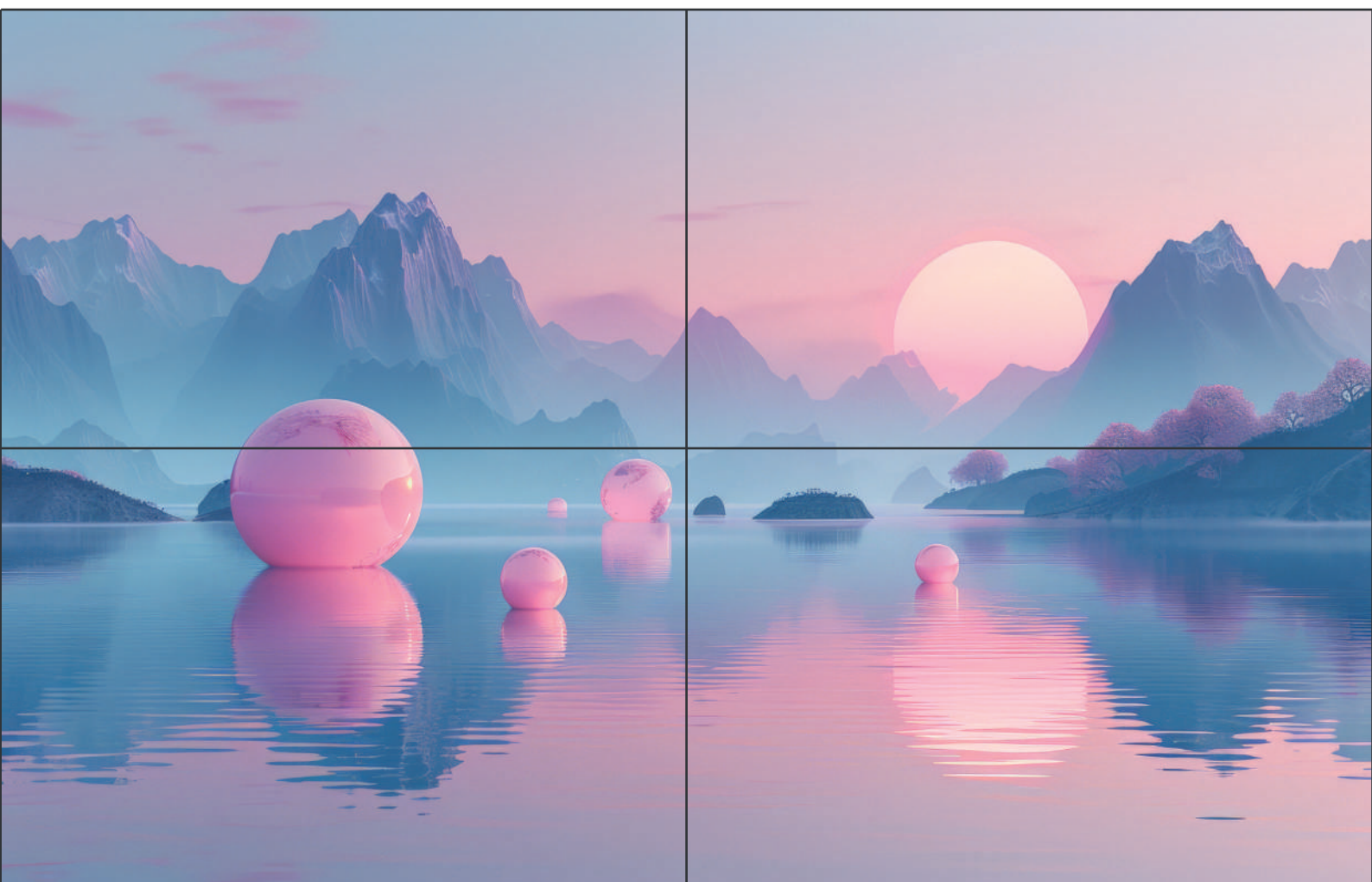




AMBIENTI DI APPRENDIMENTO IMMERSIVI

# VideoWall: immersione totale

I display presentano un'unica immagine che cattura l'attenzione dello spettatore: grazie all'esclusiva tecnologia di retroilluminazione a LED e al design della cornice ultra sottile, il monitor massimizza l'area di visualizzazione, completa l'integrità dell'immagine, amplia il campo visivo e perfeziona la presentazione visiva per un'immersione totale nelle immagini. Ideale per aule, laboratori, biblioteche, aree comuni, spazi ricreativi e altro ancora.



Cornice  
ultrasottile



Ampi angoli  
di visione



Ottimizzazione  
del colore

AMBIENTI DI APPRENDIMENTO IMMERSIVI

# Epson

## Tavolo Esperienziale Interattivo

Mettere a disposizione degli alunni un tavolo interattivo per un apprendimento cooperativo è fondamentale. Questo tavolo è robusto e stimolante e consente agli alunni di apprendere in modo coinvolgente. Permette l'interazione spontanea, sia che gli alunni siano seduti sia che siano in piedi, favorendo un coinvolgimento dinamico e produttivo.

## Nuovo Tappeto Didattico

Il nuovo tappeto didattico permette di gestire attività dinamiche e creative su una superficie non convenzionale, generando un effetto immersivo e coinvolgente. Favorisce la partecipazione degli alunni in giochi creativi legati al coordinamento del gesto nello spazio, consentendo di controllare azioni e contenuti con semplicità e utilizzando il proprio dispositivo.

## Ambiente Immersivo

L'ambiente immersivo è utile a proporre attività dinamiche grazie a uno schermo che genera un effetto coinvolgente ed emozionante. Consente la visione di immagini, filmati, pagine web e contenuti interattivi. Offre un software per presentazioni, scene 3D, strumenti educativi, video ed esercizi.





Classi digitali e Laboratori Apple



PC, Tablet e Chromebook



Reti e Gestione dispositivi



Arredi innovativi



Display e Tavoli interattivi



Ambienti di apprendimento immersivi



**Realtà Aumentata, VR e Metaverso**



STEAM, Coding e Robotica



Laboratori fissi e mobili



Soluzioni per l'accessibilità



Software per l'apprendimento



Formazione su misura



REALTÀ AUMENTATA, VR E METAVERSO

# Eduportal Metaverse

Eduportal Metaverse è un metaverso ultra immersivo progettato e sviluppato esclusivamente per il mondo Education. Offre un'esperienza di apprendimento più coinvolgente e interattiva rispetto ai modelli tradizionali, favorendo l'engagement e la motivazione degli studenti.

È stato sviluppato per adattarsi alle esigenze specifiche delle scuole primarie e secondarie di primo e secondo grado grazie ad una suddivisione accurata dei contenuti e alla possibilità di selezionarli in modo semplice e intuitivo.





REALTÀ AUMENTATA, VR E METAVERSO

# L'apprendimento in realtà virtuale con Wacebo VR

Crea un ambiente di apprendimento coinvolgente con la realtà virtuale.

Con un visore All In One gli studenti si immergono nella scienza, osservando e interagendo con 50 esperimenti del ScienceBus digitalizzati e virtualizzati. Grazie all'utilizzo di tecnologie avanzate, gli studenti possono esplorare e sperimentare luoghi e situazioni diverse dalla loro realtà quotidiana e apprendere in modo più divertente e stimolante.



REALTÀ AUMENTATA, VR E METAVERSO

# Esperienze immersive con Meta



Utilizzando la realtà virtuale (VR) e la realtà aumentata (AR), Meta offre agli studenti esperienze immersive, come visite virtuali a civiltà antiche o esplorazioni spaziali, arricchendo le lezioni tradizionali.



Collaborando con gli educatori, Meta sviluppa applicazioni educative innovative che supportano l'insegnamento e favoriscono la collaborazione tra studenti, anche a distanza. L'azienda investe in programmi di formazione per insegnanti, fornendo le competenze necessarie per integrare VR, AR e altre tecnologie nel curriculum scolastico.

Meta promuove la sicurezza e l'inclusività negli ambienti digitali, implementando misure di protezione della privacy e strumenti per prevenire il cyberbullismo. Con un focus su innovazione, formazione e sicurezza, Meta contribuisce a creare un futuro dell'istruzione più interattivo e inclusivo.



Classi digitali e Laboratori Apple



PC, Tablet e Chromebook



Reti e Gestione dispositivi



Arredi innovativi



Display e Tavoli interattivi



Ambienti di apprendimento immersivi



Realtà Aumentata, VR e Metaverso



**STEAM, Coding e Robotica**



Laboratori fissi e mobili



Soluzioni per l'accessibilità



Software per l'apprendimento



Formazione su misura



# Apprendimento socio-emotivo con Photon Robot

Photon Robot è un robot didattico interattivo che introduce i bambini nel mondo delle nuove tecnologie attraverso esperienze ed esperimenti.

Photon aiuta i bambini a sviluppare la creatività, migliorare le loro capacità di pensiero logico e apprendere le basi della programmazione.



Le applicazioni hanno 4 interfacce che permettono l'apprendimento per i bambini dai 5 anni, con controlli adattati in base alle diverse fasi di sviluppo e alle loro capacità di percezione.

Tutti i task e gli esercizi si basano su una storia in cui gli utenti aiutano Photon ad esplorare il nostro mondo. Le abilità del robot, infatti, sono strettamente legate al progresso del bambino.



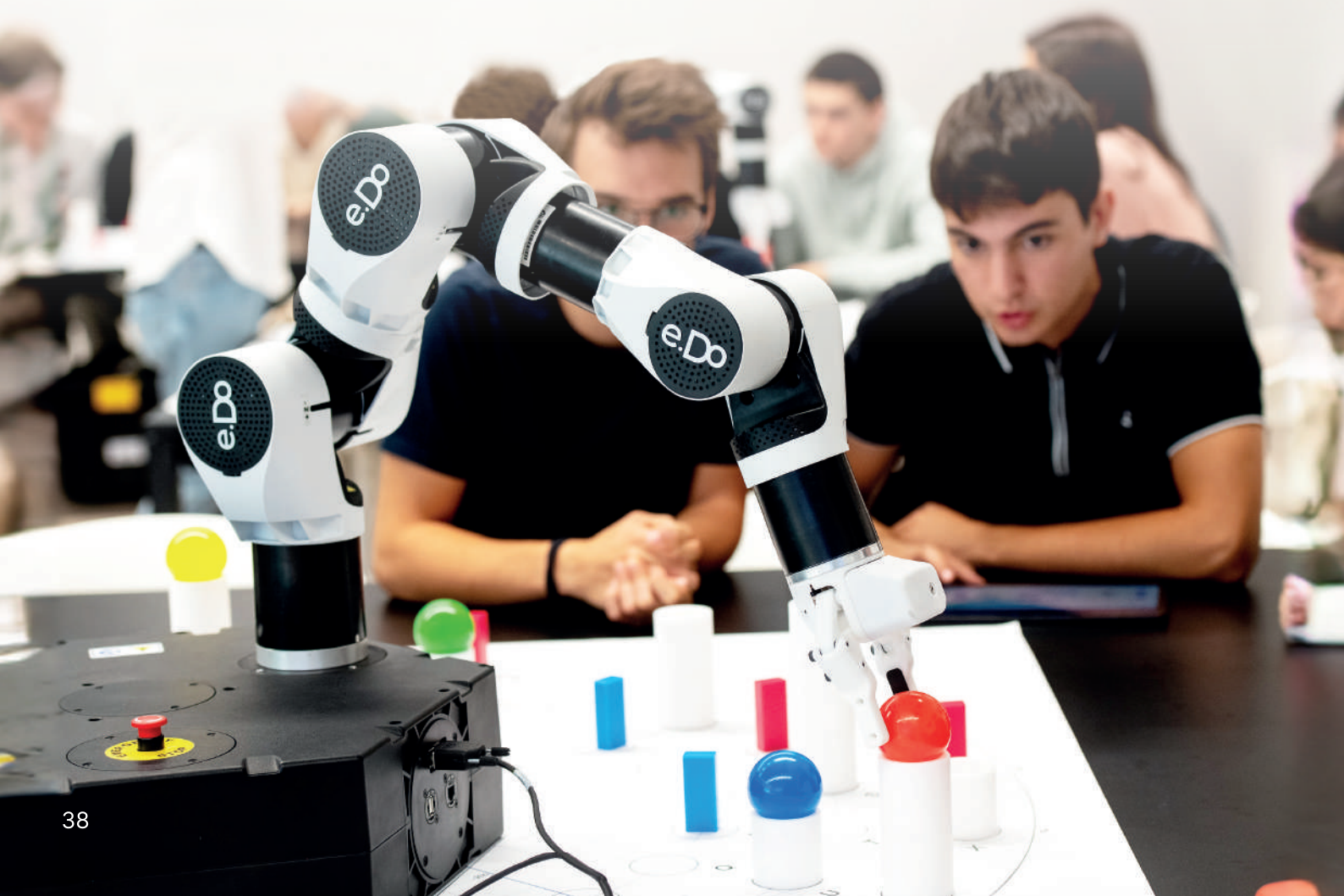
Photon non è in grado di fare nulla da solo, i bambini devono aiutarlo ad imparare tutto da zero: come si muove, quali colori ha e come interagisce con l'ambiente utilizzando vari sensori.



# Formazione stimolante e coinvolgente con Comau

Comau è da sempre impegnata nella collaborazione con studenti e docenti per sviluppare l'uso della robotica come un rivoluzionario strumento di apprendimento, a partire da e.DO Robot.

e.DO è un braccio robotico open-source interattivo e facile da usare, progettato per stimolare la creatività e la partecipazione in aula e all'esterno. Il robot, compatibile con Industry 4.0, è sviluppato per aiutare i docenti a utilizzare la robotica nell'ambito di un percorso didattico innovativo.



Formazione in materie STEM

## Ambiente STEM



### e.DO Learning Center

AMBIENTE DI APPRENDIMENTO CON  
4 o 5 e.DO Robot



### e.DO Learning Lab

AMBIENTE DI APPRENDIMENTO CON  
1, 2 o 3 e.DO Robot + 4 o 10 e.DO Cube

Patentini Professionali

## Ambiente TECH



### e.DO Professional Training Station

AMBIENTE DI APPRENDIMENTO CON  
1, 2, 3 o 4 e.DO Robot +  
tecnologie professionalizzanti

# Coding e creatività con SAM Labs

SAM Labs è una soluzione integrata per l'insegnamento di STEAM e Coding nella scuola primaria e secondaria.

La soluzione fornisce una suite completa combinando contenuti, lezioni, software e hardware per preparare gli studenti alle sfide del futuro.

```
program start
  if SAM Labs Page is empty
  do
    set SAM Labs Page to [ ]
  set Image to "SAM Character"
```



I kit SAM Labs sono composti da blocchetti programmabili con il proprio device che si connettono tramite bluetooth e permettono una programmazione facile e intuitiva.

Con SAM Labs è possibile anche creare un laboratorio Green STEM a scuola grazie alle serre smart: i kit arrivano con tutto quello che serve, lezioni già pronte e serre da montare.





# Xploris

Garantisce una copertura pedagogica completa attraverso l'integrazione totale di tutte le materie STEAM. Xploris aiuta ogni bambino a sviluppare una vasta gamma di competenze essenziali per il suo futuro.

## La prima soluzione STEAM multifunzionale

Xploris unisce dati scientifici, matematica, programmazione, ingegneria e arte in un unico strumento.



Arte



Scienze  
& matematica



Ingegneria



Coding

### Pratico e compatto

Xploris si adatta al palmo della mano e offre un'esperienza d'apprendimento senza pari, perfetta per le scuole primarie.



# Labdisc

Grazie alle sonde integrate senza fili e alla calibrazione automatica dei sensori, questo laboratorio scientifico, pratico e compatto, permette ai docenti di risparmiare fino a 90 minuti di preparazione e concentrarsi su ciò che conta davvero: ispirare e coinvolgere i loro studenti!

## Il laboratorio STEAM sempre a portata di mano

Registrazione e analisi di dati per il futuro dei laboratori



Abbinati al software GlobiLab, i Labdiscs Globisens offrono una piattaforma di STEAM completa e stimolante, perfetta per le scuole secondarie.

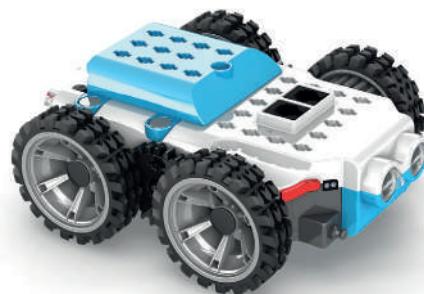
STEAM, CODING E ROBOTICA

# Engino

Set di costruzioni progettati per dare ai giovani studenti un vantaggio sui principi STEM fondamentali di cui hanno bisogno, per spiccare il volo nel mondo reale come pensatori e creatori.

## Costruisci. Sperimenta. Impara. Inventa.

Unici set di costruzione STEM progettati per promuovere abilità manuali e scientifiche, creatività e problem-solving.



Una soluzione unica che garantisce una transizione graduale dai modelli semplici alla robotica avanzata, utilizzando innovative geometrie di collegamento, appositamente progettate per essere compatibili con tutte le fasce d'età.



STEAM, CODING E ROBOTICA

# uKit

Tre kit progettati per ispirare gli studenti a costruire e programmare con l'IA, compatibili con diversi percorsi curriculari, tra cui il curriculum base STEAM e il curriculum IA standard.

## Simula l'applicazione pratica della tecnologia nel mondo reale.

Tutto l'occorrente per costruire robot intelligenti: sensori a infrarossi, tattili, sensori a ultrasuoni, di luce, colore, temperatura e umidità.



Ogni kit permette di costruire più di 30 modelli intelligenti fai-da-te, mentre la combinazione di più kit consente di creare progetti complessi come case, fabbriche, parcheggi intelligenti e veicoli autonomi.

Supporta tecnologia vocale intelligente, visione artificiale, machine learning, programmazione grafica e molto altro!



# uGot

I kit AI City Guardian e AI Space Explorer incoraggiano gli studenti a esplorare le potenzialità dei robot multifunzionali nelle tecnologie future, come il soccorso urbano e l'esplorazione spaziale, promuovendo la loro comprensione, innovazione e passione per la tecnologia.

## Sperimenta in modo semplice l'IA e la robotica multifunzionale

uGot supporta tecnologia vocale intelligente offline ASR/TTS, visione artificiale, apprendimento automatico, guida autonoma e molto altro.



Grazie a facilità di assemblaggio, potenza di calcolo elevata, open source hardware e utilizzo della tecnologia di realtà simulata, UGOT permette agli studenti di costruire vari modelli nel 10% del tempo e dedicare il restante 90% all'apprendimento della programmazione e ad altre competenze.





STEAM, CODING E ROBOTICA

# Yanshee

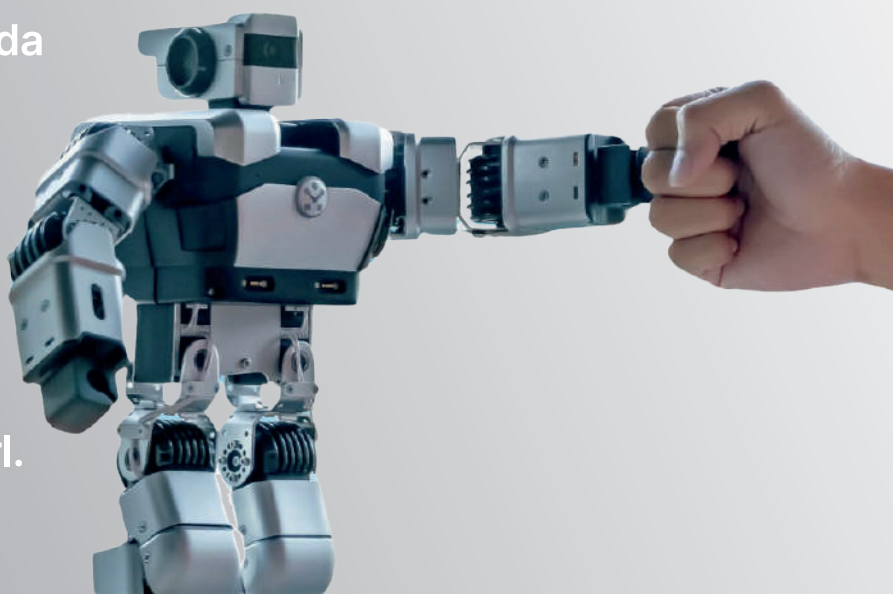
Interfaccia di IA avanzata, scheda Raspberry Pi programmabile e vari sensori, consentono a Yanshee di ascoltare, comunicare, trasmettere dati e verificare le condizioni ambientali.

## La piattaforma open-source per l'esplorazione dei robot umanoidi

I manuali "Super Designer" e "AI Exploration and Application" sono adattabili a programmi educativi specifici a seconda delle esigenze didattiche.



Dotato di una fotocamera da 8 MP, un giroscopio e vari moduli di comunicazione, Yanshee presenta un design antropomorfo e supporta vari linguaggi di programmazione come Python, C/C++, Java e Perl.



STEAM, CODING E ROBOTICA

# Infento

Dall'apprendimento delle basi dell'edilizia e della tecnologia alla costruzione di veicoli elettrici a grandezza naturale, i Kit Education Infento offrono un'esperienza completa e coinvolgente per esplorare, costruire e innovare.

## Costruisci. Guida. Trasforma. Ripeti

I Kit Education Infento offrono agli studenti un'opportunità straordinaria di acquisire competenze tecnologiche ed ingegneristiche in modo pratico, divertente e coinvolgente.



Parti modulari, infinite possibilità di creare, innovare e divertirsi insieme.

Con un approccio di apprendimento basato sull'indagine e sul pensiero progettuale, stimolano il pensiero critico e l'innovazione, preparando gli studenti alle sfide del mondo reale.



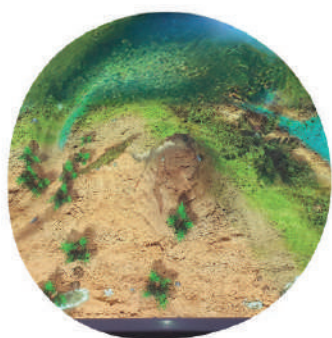
STEAM, CODING E ROBOTICA

# iSand Box

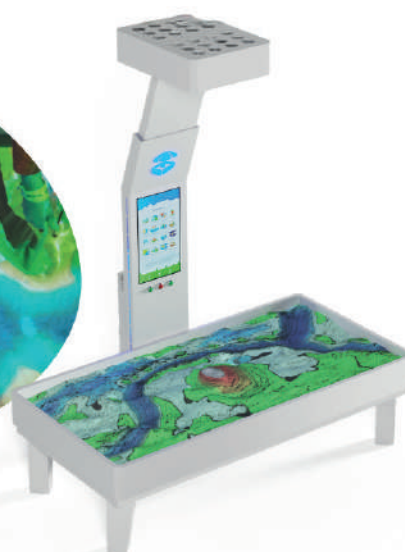
iSandBox proietta contenuti sulla sabbia, creando un mondo tridimensionale interattivo, in grado di riprodurre ambienti naturali che gli studenti possono manipolare, cambiando paesaggi, livello del mare, stagioni o scatenando fenomeni naturali come eruzioni vulcaniche, ere glaciali o addirittura tornando all'era dei dinosauri.

## Inventa nuovi mondi

Un'esperienza sensoriale indimenticabile  
dove l'immaginazione non ha confini



iSand  
**BOX**

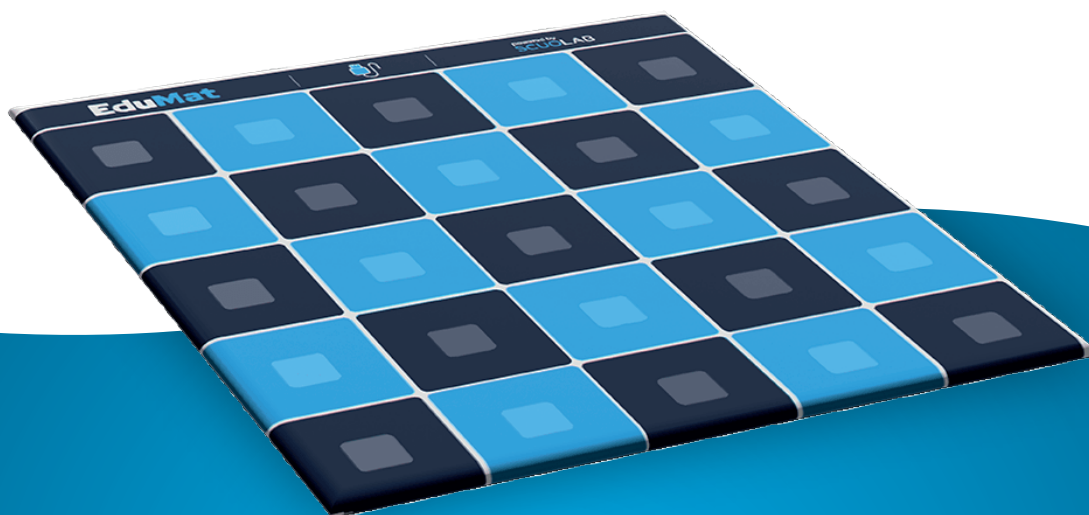


Gli studenti possono imparare i colori, i numeri, la geologia, la storia del nostro pianeta e persino a disegnare. La realtà aumentata trasforma iSandBox in un'area di gioco 3D interattiva. Il risultato? Un'esperienza di apprendimento sorprendente e coinvolgente.



# Edumat

Edumat è un tappeto interattivo, una soluzione hardware e software sviluppata in collaborazione con Fondazione Foqus e la rete educativa Dalla Parte Dei Bambini. Con una semplice connessione Bluetooth, Edumat apre le porte di un mondo virtuale ricco di infinite possibilità educative.



## Un grande passo per l'apprendimento

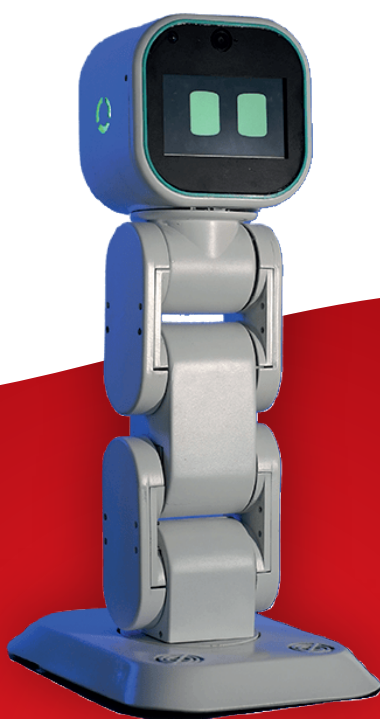
Edumat stimola l'approccio pragmatico al problem solving, permettendo agli studenti di apprendere attraverso il movimento.

Grazie alla sua flessibilità, il prodotto permette all'insegnante di configurare e salvare diverse attività adatte ai bisogni di tutti gli studenti e studentesse, in un'ottica di piena inclusività didattica.



# Classmate

Classmate è un edudroide progettato insieme a insegnanti ed esperti Ed-Tech e in collaborazione con il dipartimento di Scienze Sociali dell'Università Federico II di Napoli. Dotato di sensori e capacità empatiche che gli consentono di interagire con l'ambiente circostante, Classmate è lo strumento che rende l'apprendimento e l'insegnamento divertenti e interattivi.



## Non il classico robot

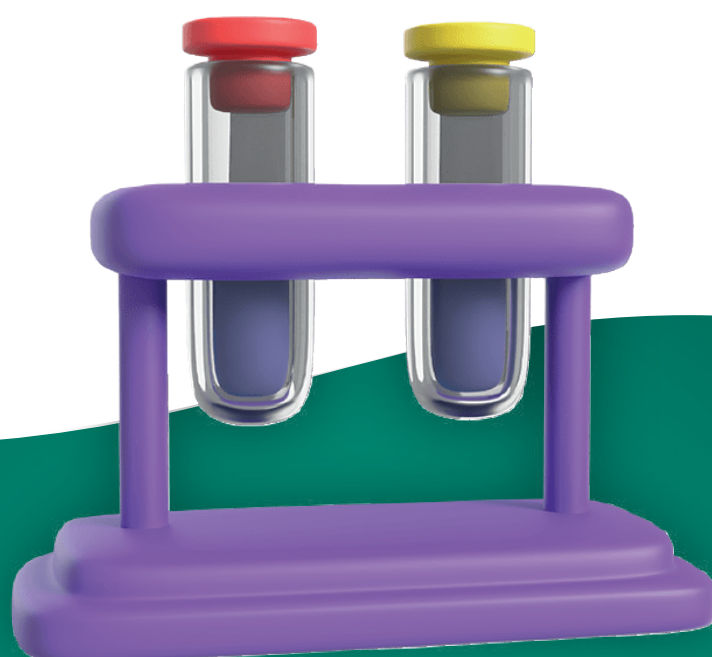
Classmate permette di sperimentare diverse metodologie di insegnamento e apprendimento, sia in classe che a casa.

Classmate può rispondere a domande e interrogazioni, essere di supporto nella fase di studio e ripasso o stimolare il dibattito in classe, promuovendo la cooperazione e l'inclusione.

STEAM, CODING E ROBOTICA

# StemLab

Grazie alla realtà virtuale, insegnanti e studenti possono entrare in un laboratorio, fruibile sia in presenza che da remoto, in cui potenziare le competenze STEM. Il tutto senza preoccuparsi di problemi di spazio o del suono della campanella!



## Sperimentare, passo dopo passo

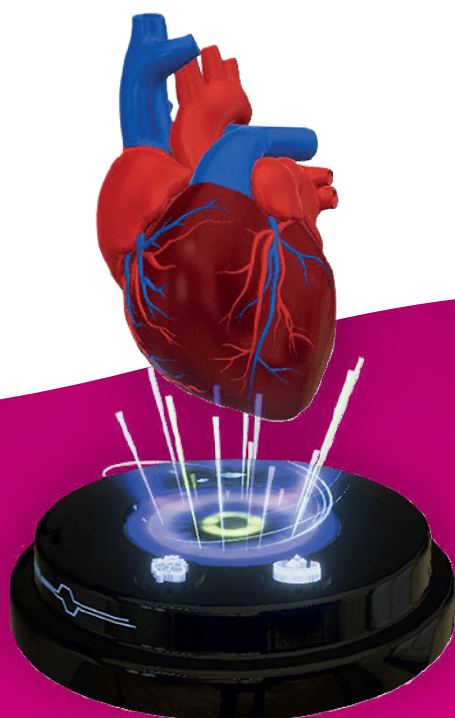
StemLab mette a disposizione più di 70 esperienze laboratoriali in 5 lingue e in totale sicurezza. Tutto ciò che è necessario fare è armarsi di grembiule virtuale e voglia di scoprire il mondo STEM.

Le esperienze sono conformi ai programmi ministeriali e offrono risultati realistici al 100% che riproducono l'evidenza dell'errore.

STEAM, CODING E ROBOTICA

# ScienceLab

ScienceLab elimina le barriere fisiche e mentali all'apprendimento, permettendo agli studenti di esplorare le scienze senza confini. Con una sperimentazione illimitata e risultati realistici al 100% che evidenziano chiaramente gli errori, ogni esperienza diventa un viaggio affascinante verso una comprensione profonda e autentica delle materie scientifiche.



## Entra nel laboratorio

ScienceLab offre agli studenti la possibilità di lavorare in modo indipendente e in totale sicurezza, in 5 lingue, migliorando l'efficacia delle lezioni ed il loro coinvolgimento.





Classi digitali e Laboratori Apple



PC, Tablet e Chromebook



Reti e Gestione dispositivi



Arredi innovativi



Display e Tavoli interattivi



Ambienti di apprendimento immersivi



Realtà Aumentata, VR e Metaverso



STEAM, Coding e Robotica



**Laboratori fissi e mobili**



Soluzioni per l'accessibilità



Software per l'apprendimento



Formazione su misura

LABORATORI FISSI E MOBILI

# La scienza in classe con Wacebo Science Bus

ScienceBus è lo strumento che permette di ricreare in classe tutti gli esperimenti e di osservare i fenomeni scientifici nella scuola primaria e secondaria in ambito di fisica, chimica, biologia, fisiologia ed energie alternative.



Lo svolgimento degli esperimenti è semplice e guidato grazie al manuale in dotazione in ogni kit. Con ScienceBus, inoltre, è possibile migliorare la gestione dei laboratori grazie alla sua estrema mobilità che consente lo spostamento da una classe all'altra.

## Biologia



Cellule in mitosi  
Estrazione del DNA vegetale  
Le cellule vegetali a confronto  
Gli alieni al microscopio: i tardigradi  
Cellula vegetale e animale a confronto

## Meccanica



Il pendolo semplice  
Equilibrio su piano inclinato  
Principio dei vasi comunicanti  
Principio di tensione superficiale  
Principio della spinta di Archimede

## Pneumatica



Pompa a vuoto spinto  
Le onde sonore nel vuoto  
Relazione tra forza e pressione  
Misurare la pressione: il manometro  
Il peso dell'aria: misura sperimentale

## Scienze della vita



Acibi e basi  
Il sedano colorato  
Densità delle sostanze  
La struttura di una cellula

## Elettromagnetismo



Elettrocalamita  
Elettrizzazione per strofino  
Linee del campo magnetico  
Interazione tra magneti e bussola  
Magnetni a contatto con altri materiali

## Acustica



Risonanza acustica  
Battimento acustico  
Propagazione delle onde  
Frequenza e intensità sonora  
Generatore di onde: il diapason

## Elettricità



Cortocircuito  
Conducibilità elettrica  
Circuiti con interruttore  
La Prima Legge di Ohm  
Costruire una pila con un limone

## Termodinamica



Ebollizione  
Calore e temperatura  
Trasmissione di calore  
Dilatazione termica dei solidi  
Dilatazione termica dei liquidi



# Laboratori per le professioni future

I laboratori professionalizzanti sono ambienti essenziali per il mondo della scuola, poichè offrono agli studenti un'esperienza pratica diretta, favorendo l'apprendimento attraverso l'uso di attrezzature e tecnologie all'avanguardia. Aziende come CAEN e De Lorenzo, leader nel settore delle soluzioni didattiche, forniscono prodotti altamente specializzati per migliorare la qualità della formazione.



## CAEN

Focalizza la sua proposta su strumentazioni per la fisica e su tecnologie avanzate, proponendo soluzioni innovative per i laboratori di elettronica e meccanica. I suoi prodotti sono progettati per un uso intuitivo, con l'obiettivo di formare professionisti altamente qualificati.



## De Lorenzo

È punto di riferimento nella progettazione di sistemi didattici per laboratori tecnici. L'offerta comprende dispositivi per l'elettrotecnica, l'elettronica e l'automazione, ideali per scuole e istituti tecnici e professionali che puntano a sviluppare competenze tecniche e pratiche in ambito industriale.

LABORATORI FISSI E MOBILI

# Impara la saldatura con Soldamatic

Soldamatic è un simulatore di saldatura avanzato che utilizza la realtà aumentata per offrire un'infinità di esercitazioni pratiche.

Progettato per rendere la formazione sulla saldatura più realistica e interattiva, permette una comunicazione in tempo reale tra il formatore e gli studenti, avvicinando la pratica alle esigenze dell'industria.

NEL KIT SONO INCLUSI

Maschera

Pedale TIG

Modalità di trasferimento



# StrumentiMusicali.net

## La didattica con i suoni

L'insegnamento del suono attraverso gli strumenti musicali in classe riveste un ruolo fondamentale nello sviluppo cognitivo, emotivo e sociale degli studenti. Oltre a favorire l'apprendimento della musica, offre anche numerosi benefici interdisciplinari, stimolando per esempio la creatività e l'espressione individuale.

**Attraverso la pratica e l'esplorazione del suono, gli studenti imparano a comunicare emozioni, idee e storie in modo unico.**

L'utilizzo degli strumenti musicali in classe promuove anche lo sviluppo delle abilità motorie e cognitive. Gli studenti imparano a coordinare i movimenti del corpo con la produzione del suono migliorando la loro destrezza e precisione.





# La stampa 3D

La stampa 3D trasforma l'apprendimento in un'esperienza immersiva, facilitando una comprensione più profonda e duratura dei concetti scientifici, matematici, storici e artistici. Gli studenti hanno l'opportunità di concretizzare le idee astratte apprese in classe attraverso la creazione di modelli fisici, rendendo il processo educativo non solo più chiaro ma anche estremamente coinvolgente e stimolante.

**Progettare e stampare oggetti in 3D incoraggia la creatività degli studenti permettendo loro di esplorare soluzioni innovative e dare vita alle proprie idee.**

L'utilizzo della stampa 3D introduce gli alunni alle nuove tecnologie e promuove lo sviluppo di competenze digitali e di progettazione, sempre più richieste nel mondo del lavoro.



LABORATORI FISSI E MOBILI

# Laboratori di grafica Wacom

Il laboratorio di grafica è uno spazio innovativo e stimolante in cui gli studenti possono esprimere la propria creatività attraverso la progettazione e la realizzazione di opere d'arte digitali.

Le postazioni sono dotate di dispositivi potenti, permettendo agli studenti di utilizzare software di grafica avanzati. Le tavolette grafiche Wacom offrono precisione e controllo per creare disegni digitali impeccabili, mentre i monitor 4K garantiscono la massima qualità di risoluzione per immagini e video.





LABORATORI FISSI E MOBILI

# Insegna la creatività con Adobe Express

Adobe Express è la suite ideale gratuita per il K-12 e con formula agevolata dedicata alle scuole post diploma, per iniziare a lavorare su un percorso di acquisizione e miglioramento delle competenze.

**Adobe Express conduce gli studenti a esprimere se stessi in modo creativo e personale attraverso tutte le discipline.**

Questo strumento consente di realizzare qualsiasi ispirazione creativa, tutto in un unico posto e in pochi semplici passaggi. Così, studenti e docenti possono lavorare su modelli pensati per la didattica dando vita alle loro idee, comunicando le loro conoscenze e creando progetti da condividere. Lo strumento è inoltre incentrato sul lavoro di squadra per svolgere più velocemente i compiti e sviluppare le abilità di collaborazione.



LABORATORI FISSI E MOBILI

# Adobe Creative Cloud per trasformare le tue idee



Un kit di strumenti all'avanguardia  
per una creatività illimitata.

**20 app**

tra cui Photoshop, Illustrator,  
Adobe Express, Firefly e Acrobat Pro

Fino a

**100 GB**

di archiviazione  
su Cloud

Fino a

**500 prompt  
mensili**

nelle license nominative

**Tutorial**

font, modelli,  
template e molto altro







Classi digitali e Laboratori Apple



PC, Tablet e Chromebook



Reti e Gestione dispositivi



Arredi innovativi



Display e Tavoli interattivi



Ambienti di apprendimento immersivi



Realtà Aumentata, VR e Metaverso



STEAM, Coding e Robotica



Laboratori fissi e mobili



**Soluzioni per l'accessibilità**



Software per l'apprendimento



Formazione su misura

# Accessibilità Apple.

## Tutti inclusi, nessuno escluso.

iPad offre una vasta gamma di funzionalità legate all'accessibilità tra cui VoiceOver, Zoom, AssistiveTouch e molto altro.

**Questi strumenti consentono agli studenti con disabilità visive, uditive o motorie di accedere a diversi contenuti e di interagire con il dispositivo in modo efficace.**

Gli insegnanti possono personalizzare le impostazioni di accessibilità per adattarsi alle esigenze specifiche di ciascuno studente. Questo può includere la dimensione del testo, i colori dello schermo, i gesti di navigazione e altro ancora.

iPad offre anche una varietà di strumenti e app educative che supportano l'apprendimento differenziato: gli studenti possono infatti accedere a contenuti multimediali, app interattive e strumenti di creazione che consentono loro di esplorare i concetti in modi diversi.

## Voce

Se hai una disabilità del linguaggio o preferisci non usare la voce, queste funzioni innovative ti daranno più possibilità di comunicare a modo tuo.



## Vista

Tante funzioni pensate per ciechi e ipovedenti, ma anche per chi preferisce leggere senza affaticarsi: personalizza il display, controlla i tuoi dispositivi e orientati meglio negli spazi in cui ti muovi.



## Udito

Strumenti pensati per aiutarti a distinguere meglio i suoni e a restare in contatto col mondo anche se non puoi sentirli.



## Mobilità

Funzioni che ti permettono di interagire con i touchscreen, creare gesti personalizzati e controllare i tuoi dispositivi nel modo più adatto a te.



## Sfera cognitiva

Strumenti utili se hai bisogno di aiuto per trovare la concentrazione o per gestire le attività quotidiane.



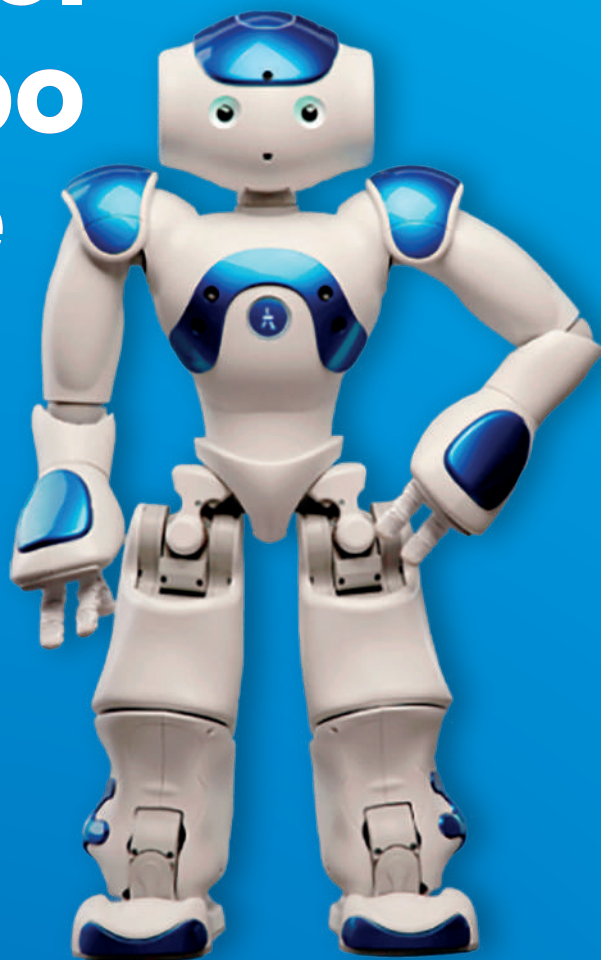


SOLUZIONI PER L'ACCESSIBILITÀ

# Behaviour Labs

## per i deficit del neurosviluppo e l'inclusione

La robotica educativa è un approccio innovativo basato sull'utilizzo dei robot a scuola con l'obiettivo di rendere più efficace e coinvolgente l'insegnamento



RoboMate è una piattaforma LMS compatibile con i robot NAO e Pepper, progettata per rendere l'insegnamento più coinvolgente e inclusivo. È certificata come dispositivo medico e si rivolge a scuole e ambienti formativi, permettendo di gestire lezioni interattive tramite un iPad. RoboMate consente di tracciare e valutare i risultati degli esercizi eseguiti con i robot, offrendo supporto all'inclusione e all'apprendimento, in particolare per il neurosviluppo. La licenza annuale include accesso a circa 100 esercizi, supporto tecnico e servizi cloud per la memorizzazione e l'analisi dei dati.



Classi digitali e Laboratori Apple



PC, Tablet e Chromebook



Reti e Gestione dispositivi



Arredi innovativi



Display e Tavoli interattivi



Ambienti di apprendimento immersivi



Realtà Aumentata, VR e Metaverso



STEAM, Coding e Robotica



Laboratori fissi e mobili



Soluzioni per l'accessibilità



**Software per l'apprendimento**

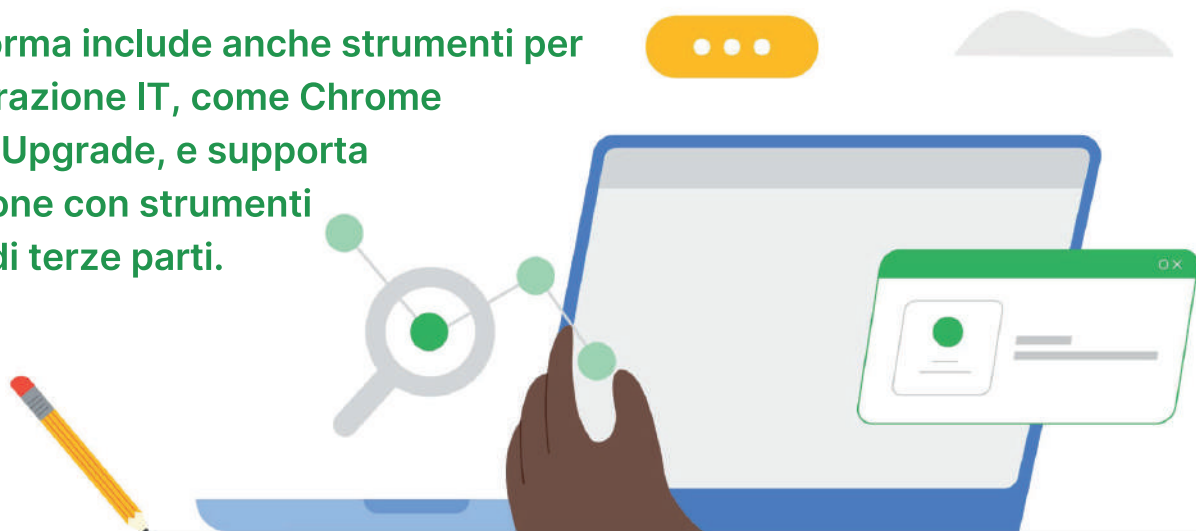


Formazione su misura

# Prodotti che favoriscono l'istruzione

Google for Education è una suite di strumenti digitali di Google, progettata per supportare l'apprendimento e l'insegnamento. Include Google Workspace for Education, una versione personalizzata della suite di produttività che comprende applicazioni come Classroom, Drive, Docs, Gmail e Meet, facilitando la gestione delle lezioni e la collaborazione in un ambiente sicuro. Tra le versioni offerte, Google Workspace for Education Plus aggiunge funzionalità avanzate di sicurezza e gestione.

La piattaforma include anche strumenti per l'amministrazione IT, come Chrome Education Upgrade, e supporta l'integrazione con strumenti educativi di terze parti.



## Gemini

Recentemente, Google ha introdotto Gemini, un'innovazione che integra l'intelligenza artificiale per migliorare ulteriormente l'esperienza educativa, offrendo assistenza personalizzata e nuove modalità di apprendimento sia per studenti che per insegnanti.

# App per migliorare l'apprendimento

Microsoft Education offre soluzioni tecnologiche avanzate per ambienti di apprendimento inclusivi e collaborativi. Teams facilita la gestione delle classi virtuali, permettendo di organizzare lezioni, condividere materiali e comunicare in tempo reale.

## Office 365 Education

OneNote aiuta gli insegnanti a creare quaderni digitali personalizzati per ogni studente.

Word, Excel e PowerPoint aiutano gli studenti a sviluppare competenze digitali fondamentali, rendendo l'esperienza educativa più efficiente e completa.



Con Copilot, si può utilizzare l'intelligenza artificiale per automatizzare attività, migliorare la produttività e supportare un apprendimento personalizzato.



Immersive Reader e le funzioni di traduzione promuovono l'inclusività, supportando gli studenti con difficoltà di lettura e quelli che parlano altre lingue.



# La piattaforma per la scuola del futuro

Cerca, scegli e aggrega contenuti didattici di alta qualità provenienti da fonti editoriali o da risorse web selezionate.



BricksLab permette di creare facilmente lezioni e test per gli insegnanti da trasmettere poi agli studenti.

È facile cercare ispirazione, grazie alle lezioni condivise nella community, e utilizzare tutti gli strumenti più sofisticati per una didattica all'avanguardia, in presenza o a distanza.

**BricksLab garantisce l'accesso al più ricco archivio digitale di contenuti didattici realizzati da importanti editori del settore scolastico e da altre realtà che producono contenuti di valore educativo.**

Videolezioni, esercizi, verifiche, schede di approfondimento, audio, mappe concettuali, giochi interattivi e tour virtuali: migliaia di contenuti e materiali per ogni lezione grazie a una piattaforma in continuo aggiornamento, dove è possibile fare una ricerca mirata per ogni disciplina e per ogni grado scolastico.



CURRICULUM & CULTURE

# My English Classmate

L'insegnamento e l'apprendimento dell'inglese nelle scuole preparano gli studenti a un futuro di successo, e li equipaggiano con competenze essenziali per navigare e prosperare in un mondo sempre più interconnesso.

Conoscere la lingua inglese, migliora memoria e pensiero critico, facilita la comunicazione interculturale ed apre porte a opportunità di lavoro a livello internazionale.





# Smart English

Il corso è tenuto da insegnanti madrelingua inglese e si concentra su lezioni video volte a migliorare le capacità di ascolto e di conversazione degli studenti, attraverso materiali di base per le scuole primarie che possono essere completati da altre risorse disponibili.

Il materiale didattico di Smart English Junior è suddiviso in otto unità tematiche che coprono un'ampia gamma di competenze, conoscenze e capacità di comprensione necessarie per l'apprendimento dell'inglese come seconda lingua.

Il tutto è corredato da un Teacher's Book utile per integrare i contenuti dell'app con le lezioni già preparate dal docente.

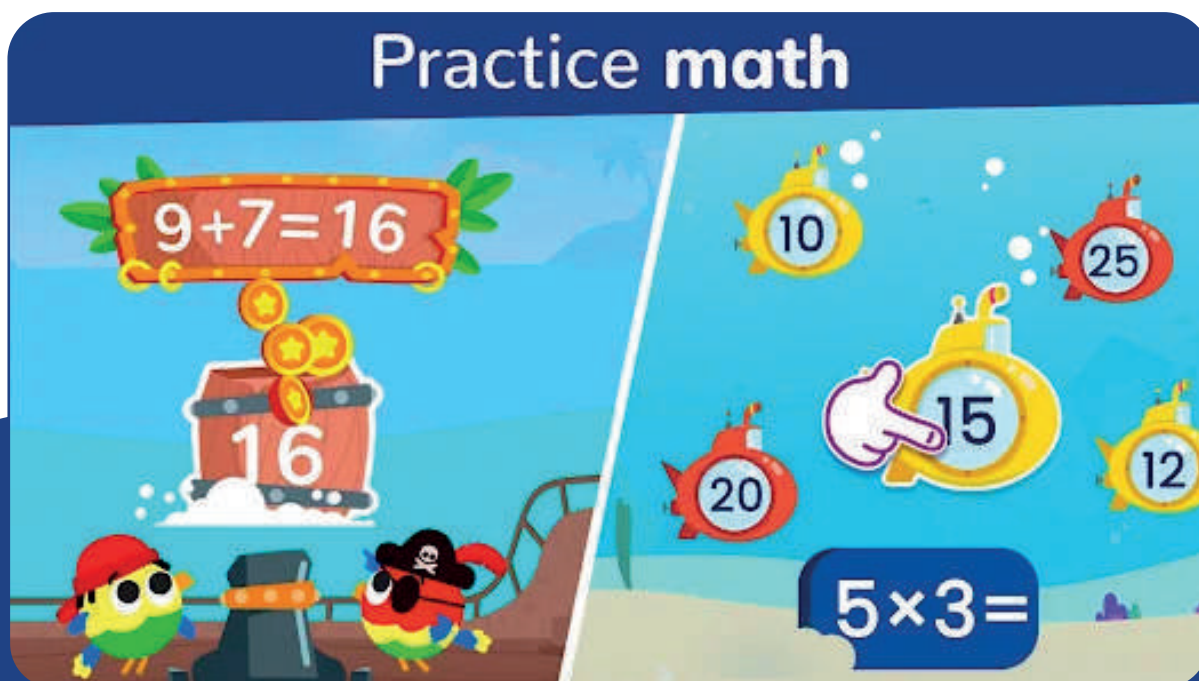
Smart English è un'app che consente di insegnare l'inglese nella scuola primaria attraverso un corso progressivo dove i contenuti possono essere scelti liberamente dai docenti.

# Marshmallow Games



Marshmallow Games sviluppa una serie di app educative ideali per gli alunni della scuola dell'infanzia e dei primi anni della scuola primaria.

Smart Tales offre attività coinvolgenti e utili, progettate per stimolare le competenze linguistiche, matematiche e creative dei bambini. È presente una libreria ricca di storie animate e giochi interattivi per stimolare la creatività dei più piccoli, imparare valori sani e avvicinarsi alle materie STEAM. Con giochi interattivi e storie affascinanti, rende l'apprendimento un'esperienza divertente e arricchente.



Le app sono compatibili con tutti i device e sono corredate da una piattaforma dedicata agli insegnanti per tenere traccia dei progressi di ciascuno studente, aprendo davvero le porte alla didattica personalizzata.





# Voicebooks

L'ascolto è la competenza linguistica più importante, soprattutto in una lingua come l'inglese. Sebbene l'inglese abbia una struttura grammaticale relativamente semplice, presenta una vasta gamma di suoni che possono risultare difficili da comprendere per chi non ha una formazione specifica adeguata.

Voicebooks, con il suo software innovativo, è uno strumento complementare ai metodi di studio tradizionali della lingua inglese nelle scuole pubbliche e private, in grado di potenziare proprio la capacità di ascoltare e comprendere, e di integrare questa competenza associandola a un controllo dello spelling corretto che combina suoni e forma scritta.

The screenshot shows the Voicebooks interface. At the top, there's a navigation bar with the 'voicebooks' logo, a back arrow, the title 'Sports locations', a subtitle 'A short vocabulary of places where sports are played', a 'click here' button, and a green 'A2' level indicator. Below this, it shows '1 di 10' and '0' stars. The main content area displays a listening exercise with three lines of asterisks representing audio: '\*\*\*\*\*, \*\*\*\*\*', '\*\*\*\*\* \*\*\* \*\*\*\*\*', and '\*\*\* \*\*\*\*\* \*\* \* \*\*\*\*\*'. Below the text is a progress bar with a play button, a volume slider, and a list of 10 numbered buttons (1-10) with a right arrow.

Per questo, Voicebooks costituisce una proposta conclusiva del curriculum, con le sue attività adatte agli studenti delle scuole secondarie di primo e di secondo grado.



Classi digitali e Laboratori Apple



PC, Tablet e Chromebook



Reti e Gestione dispositivi



Arredi innovativi



Display e Tavoli interattivi



Ambienti di apprendimento immersivi



Realtà Aumentata, VR e Metaverso



STEAM, Coding e Robotica



Laboratori fissi e mobili



Soluzioni per l'accessibilità



Software per l'apprendimento



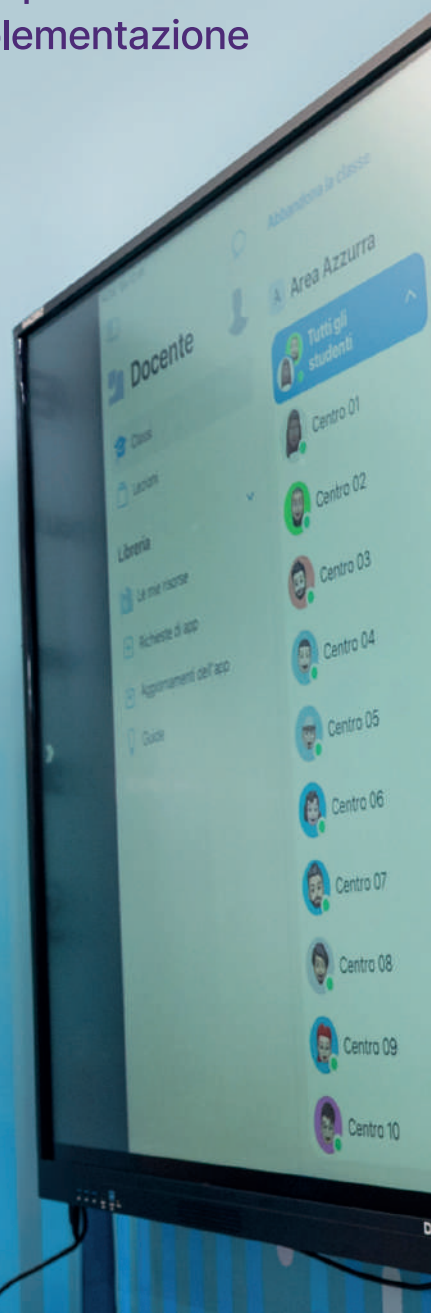
**Formazione su misura**

FORMAZIONE SU MISURA

# Formazione per dirigenti, docenti, studenti e personale ATA

C&C offre proposte formative per le scuole di ogni ordine e grado con l'obiettivo di soddisfare i bisogni specifici di ciascun istituto.

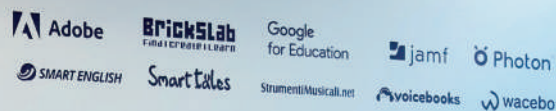
Perciò, a partire da un ricco catalogo formativo, il confronto con il gruppo che guida la transizione digitale prima di redigere il progetto rimane fondamentale per garantire il miglior servizio possibile ed una formazione veramente adeguata alla corretta implementazione della didattica digitale.



FORMAZIONE SU MISURA

# C&C Teacher

Oltre 60 docenti legati a tutti gli ordini di scuola, certificati in moltissimi dei più noti ruoli per la didattica digitale (Apple Professional Learning Specialist, Google Certified Trainer, Adobe Guru, Microsoft Innovative Educator Expert e altri ancora), esperti delle più disparate discipline (dalle materie umanistiche a quelle scientifiche, dall'IRC al diritto, dalle discipline della scuola dell'infanzia fino alle specificità degli istituti di formazione professionale), collaborano con C&C e sono pronti e costantemente aggiornati per erogare corsi in presenza e a distanza.







## Esempi di percorsi formativi

Formazioni di base (iPad/Mac/PC/Chromebook)

Intelligenza Artificiale

Storytelling digitale

Google Workspace

Suite Microsoft

AR-VR

Supporto Amministrativo

Corsi su singole app

Privacy e Sicurezza

Progettazione di UDA digitali

Declinazione digitale di singole discipline

Disegna e Stampa 3D

DigComp Edu

Coding

Disegno digitale

Formazione Tecnica

Adobe Creative Cloud

Metodologie innovative

Valutazione per competenze

Robotica

Accessibilità e inclusione

Cyberbullismo

STEM & STEAM

Videomaking

Musica digitale

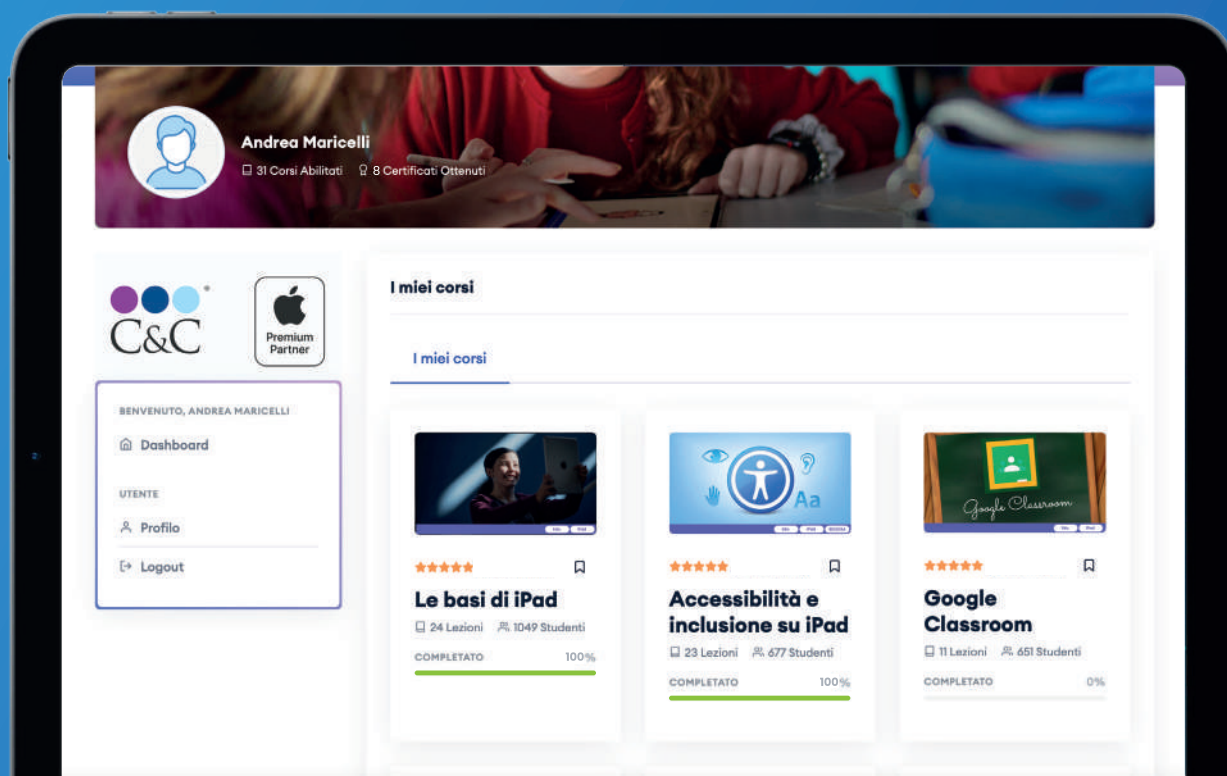
FORMAZIONE SU MISURA

# C&C Discovery

C&C Discovery è una piattaforma di autoapprendimento che conta più di 5.300 iscritti, composta da decine di corsi su iPad e Mac e sulle applicazioni più utilizzate in campo scolastico.

# Discovery

Che sia per ripassare quanto appreso durante la formazione o per integrare le competenze acquisite con nuove informazioni, in questo ambiente di apprendimento virtuale docenti e studenti potranno trovare ciò che più servirà in quel momento alle loro esigenze. Sempre a disposizione.



# Partner

acer

Adobe

C&C  
Premium Partner

BrickSlab

Behaviour Labs

CISCO

COMAU

compulocks

DELL

DE LORENZO

dji

EDUPORTAL  
METAVERSE

EPSON

Extreme networks

FORTINET

GAM  
GONZAGARREDI  
MONTESSORI

Google for Education

hp

jamf

Lenovo

Marshmallow GAMES

Meta

Microsoft

mosyle

Photon

SAM LABS

SCUOLAB

SHAREBOT

SiComputer

SMART ENGLISH

SMARTARREDA

UBIQUITI  
NETWORKS

StrumentiMusicali.net

SOLDAMATIC

voicebooks

vmware

wacebo

WACOM



## Per maggiori informazioni

Chiama o scrivi al

Invia una mail a



---

## Ci vediamo online!

Scopri le soluzioni C&C

Partecipa ai nostri eventi

---

**Siamo su MePA** P.IVA 05685740721

**C&C S.p.A.** Viale Luigi Einaudi, 10 - 70125 Bari, BA

**PEC** mepa@pec.ceconsulting.it